# 进程基础

进程的构成

1. 代码和数据（通常称为程序）
2. 占用的内存
3. 可以使用的内核功能（由GDT保证内核可以由所有的进程共享）

进程可以进行的操作

1. 申请更多内存以及释放内存 （new/delete）
2. 文件操作
3. 系统时间
4. 端口IO
5. 执行计算

# 加载进程

（在一个进程内发生进程加载调用）

确定所需的内存大小

分配内存

复制其代码和数据到内存空间

将进程放到等待队列中

继续执行当前进程

# 进程切换

保存进程上下文信息

将当前进程放到等待队列

切换到新的进程

# 进程结束

关闭所有正在使用的不可共享或者不可共享的资源（共享资源由全局kernel管理，kernel保存引用计数）

回收所有分配给内存的资源（内存等）

将进程从队列中移除

切换到下一个进程